



KONKURRENCEREGLER

Shin Boo Young Taekwon-Do Academy - Denmark

- POINT KAMP -

Point Kamp med semi-kontakt og beskyttelsesudstyr.

Da stævnet er et venskabsstævne lægges der vægt på følgende:

- Sportslig og kammeratlig optræden
- God teknik
- Forståelse for kampen
- Kontrol og beherskelse af sig selv og de handlinger/teknikker man udfører
- Overblik og nærvær - er man tilstede i kampen
- Timing i angreb og brug af forsvar (blokeringer)
- Indstilling, mod og viljestyrke

Semi-kontakt

Semi-kontakt er let, behersket og kontrolleret kontakt uden at skade modstanderen. Kontakten har mere karakter af en markering end et angreb. En korrekt udført teknik med behersket semi-kontakt giver en scoring = point.

Kampen er én runde

Kampen består af 1 tidsbegrænset runde. Tiden på runden afhænger af gruppen - se herunder.

- De små Tigrers runder er 60 sekunder. Dette kan øges til 90 eller 120 sekunder efter behov.
- De unge Tigrers og de voksnes runder er 120 sekunder.
- Sudden Death* runder vare max. 120 sekunder - se sudden death herunder.

Den med flest scoringer dvs. flest point efter endt runde, vinder kampen.

*Ved ulige, kæmpes der en runde 'Sudden Death' - den der score det første point vinder. En sudden death runde varer max 2 minutter og scores der ikke i denne afgørende runde, vinder den kæmper med det største initiativ og bedste kampgejst.

Den kæmper der har vundet flest runder/kampe i gruppe vinder gruppen.

Tilladt

- Semi-kontakt som beskrevet
- Slag og spark over bæltet og til hjelmen
- Blokeringer af slag og spark

Hvad bedømmes?

- Korrekt og kontrolleret teknik. Teknisk korrekt udført og behersket semi-kontakt.
- Overbevisende handlinger og kontrol.
- Angreb vs. forsvar - er udøveren i stand til at modværge angreb og kan kæmpe kontra.
- Timing
- Indstilling og væremåde.

Point - scoring

- Slag og spark til kroppen giver 1 point (fra over bæltestedet til under halsen)
- Slag til hjelmen giver 1 point
- Spark til hovedet (hjelmen) giver 2 point
- Minus point ved ikke tilladte handlinger og ved ukontrolleret og for hård kontakt.
- Advarsler - se under ikke tilladt herunder.

Ved scoring stoppes runden og der gives point. To ud af 3 dommere skal være enige. Point markeres med røde og blå dommerflag svarende til kæmperens kampfarve i runden.

Ikke tilladt - advarsler eller minuspoint

- Angreb med knæ, albuer og hoved
- Angreb til ryg og nakke
- Holde, gribe og skubbe
- Angribe under bæltestedet
- Ben-fejninger
- Back spinning fist
- Fuld kontakt, skade og manglende selvkontrol
- Agressivitet, hidsighed, vold og blod
- Al usportslig optræden og diskussion med dommerne

- Advarsler gives ved utilsigtet ikke tilladte handlinger. 2 advarsler = 1 minus point
- Minus point gives ved tilsigtet eller ukontrollerede ulovlige handlinger.

Diskvalificering

- Agressiv, voldelig og ukontrolleret handling
- Påførelse af skade eller vold
- Usportslig optræden
- 3 minus-point

En diskvalificering betyder tabt kamp. I særlig grelle tilfælde udelukkelse fra puljen/gruppen.

Udstyr - obligatorisk

Godkendte handsker og fod-beskyttere
Hjelm med vesir
Skridtbeskytter

Hjelm, handsker og fødder skal matche den farve man er tildelt - rød eller blå.

Udstyr - frivilligt

Arm- og benbeskyttere - er dog obligatorisk ved venskabsstævner
Tandbeskytter - anbefales, men er ikke obligatorisk da der kæmpes med hjelm der har visir
Hjelm uden vesir - gælder kun voksne deltagere, er på eget ansvar og tandbeskytter påkrævet

Dommere - 5 per bane

- 1 x Kampleder
- 2 x Hjørnedommere
- 1 x Pointkeeper - overdommer
- 1 x Tidstager - gerne en forældre eller anden frivillig

Sekundanter og coaching

Der kæmpes uden sekundanter og uden coaching fra sidelinjen.
En deltager bliver tildelt en supporter den hjælper med udstyr og guider kæmperen ind på banen.